



Règlements pour les Qualifications provinciales féminines de l'Association de hockey-balle du Québec

1. La durée de chaque match sera de 30 minutes. Il y aura 2 périodes de 15 minutes chacune. Les périodes de 15 minutes seront en temps chronométré.
2. Cinq joueuses et une gardienne devront être sur le jeu au début du match, ainsi qu'un minimum d'une joueuse sur le banc. Si une équipe a moins de 7 joueuses, l'équipe perdra par défaut.
3. Une équipe pourra être composée de 25 joueuses, mais seulement 22 pourront être habillées. Trois membres du personnel pourront être sur le banc (entraîneur, gérant et/ou physiothérapeute).
4. Vous devez remettre votre alignement 15 minutes avant le match en question. Aucune joueuse ne pourra être ajoutée à l'alignement après le début du match.
5. Les joueuses devront fournir une preuve de résidence au Québec avec photo. (Permis de conduire ou carte d'assurance-maladie).
6. Toutes les joueuses arrivant en retard pourront jouer en autant qu'elles se présentent avant la fin de la 1^{ère} période et que leur nom figure sur l'alignement du match, avant le début du match.
7. Un délai de 10 minutes sera accordé aux équipes en retard. Si une fois que la 1^{ère} période a commencé, l'équipe en retard est prête, elle recevra une punition de 2 minutes pour avoir retardé le match. Si l'équipe est prête, 5 minutes après le début de la 1^{ère} période, l'équipe adverse se verra accorder 1 but et le 2 minutes initiale s'appliquera aussi. Après 10 minutes de retard, un 2^e but sera accordé et la marque finale sera de 7-0.
Rappel : Quand l'équipe qui est en retard est prête, le cadran arrêtera et repartira seulement à la mise au jeu.
8. Les règlements sont les mêmes qu'au hockey sur glace, sauf que les passes à deux lignes sont permises et qu'il existe une ligne bleue flottante.
Hors-jeu: Nous jouons avec le concept de "ligne bleue flottante". Un joueur ne peut franchir la ligne bleue avant la balle. Une fois que l'équipe en attaque traverse légalement la ligne bleue de leur adversaire avec la balle, la ligne bleue est éliminée et la zone offensive commence maintenant à la ligne rouge. L'équipe en défensive devra dégager au-delà de la ligne rouge.
9. La passe avec la main est permise en zone défensive seulement
10. L'équipe qui prendra une avance de 7 buts se verra accorder la victoire, pourvu qu'il y ait 1 période de complétée.
11. Toutes les punitions mineures seront de 2 minutes chronométrées pour toutes périodes. Une mineure double – 4 minutes chronométrées, une majeure – 5 minutes chronométrées, une inconduite de match - 10 minutes chronométrées.

12. Une punition mineure de 4 minutes sera imposée à n'importe quelle joueuse qui commet l'une de ces infractions : Double-échec, bâton élevé, cingler. Lorsqu'une telle punition est décernée, la joueuse fautive devra purger les 4 minutes en entier en temps de jeu réel avant de retourner sur la surface de jeu. S'il advenait que l'équipe adverse compte un but lors de l'avantage numérique résultat de cette punition, la punition se terminerait, mais la joueuse devrait continuer à purger sa punition, jusqu'à la fin, comme une punition d'inconduite et pourrait retourner sur la surface de jeu au premier arrêt de jeu, une fois le temps écoulé.
13. Coup porté à la tête
 - a. Une punition mineure sera imposée à toute joueuse qui accidentellement porte un coup à la tête, au visage ou au cou d'une adversaire avec son bâton ou toute partie de son corps ou de son équipement.
 - b. Une punition mineure de 4 minutes ou une punition majeure, en plus d'une punition d'extrême inconduite, à la discrétion de l'arbitre et basée sur le degré de violence de l'impact, sera imposée à toute joueuse qui porte un coup à la tête, au visage ou au cou d'une adversaire avec son bâton ou toute autre partie de son corps ou de son équipement
 - c. Une punition majeure, en plus d'une punition d'extrême inconduite sera imposée à toute joueuse qui blesse une adversaire, en vertu de cette règle.
 - d. Une punition de match sera décernée à toute joueuse qui tente de blesser ou blesse délibérément une adversaire en vertu de cette règle.
14. Pour tout dégagement refusé, la joueuse n'a pas à toucher la balle, le jeu sera arrêté automatiquement.

Dégagement: Un dégagement est refusé dès que la balle franchit la ligne des buts. Si la balle pénètre dans le but, le dégagement refusé sera ignoré et le but sera accordé. Pour fin d'application de cette règle, la surface de jeu sera divisée en deux par la ligne rouge centrale. Lorsque toute joueuse d'une équipe (en avantage numérique ou pas) tire, frappe ou fait dévier la balle à partir de sa propre moitié de la surface, au-delà de la ligne des buts de l'équipe adverse, le jeu sera arrêté et la mise au jeu se fera à l'un des points de mise au jeu dans la zone d'extrémité de l'équipe fautive. Tout contact avec la balle au-delà de la ligne rouge centrale annulera le "dégagement refusé", même si la balle franchit la ligne des buts. (À la discrétion de l'arbitre)
15. Si une joueuse en offensive entre dans le demi-cercle de la gardienne de but, il y aura un arrêt de jeu et la mise au jeu sera effectuée à la ligne bleue de l'équipe en défensive.
16. Deux temps d'arrêt (30 secondes chacun) seront accordés pendant toutes les rondes, mais ne pourront être utilisés dans la même période. Lors d'un temps d'arrêt par une équipe, la mise au jeu sera effectuée où le jeu a été arrêté.
17. S'il y a une bagarre, le(s) joueuse(s) impliquée(s) seront expulsées du tournoi.
18. Les joueuses sous l'influence de l'alcool ou de drogues ne pourront pas jouer.

CLASSEMENT GÉNÉRAL

À la fin du dernier match de la ronde préliminaire, un classement général sera établi d'après le pointage final de chaque équipe :

Une victoire : 2 points

Une nulle : 1 point

Une défaite : 0 point

PROCÉDURE DE BRIS D'ÉGALITÉ

Si deux équipes ou plus sont à égalité à la fin de la ronde préliminaire

1. Nombre de victoires
2. Résultat(s) du ou des match(s) opposant(s) les équipes concernées (si un nombre de match égal à été joué entre les équipes)
3. Le différentiel entre les buts pour et contre de tous les matchs joués en ronde préliminaire
4. Le plus grand nombre de buts pour dans tous les matchs
5. Tirage au sort

PROLONGATION

19. Pour les éliminatoires, s'il y a égalité, une période de 10 minutes chronométrées suivra. La première équipe à marquer gagnera. Si le pointage est encore égal, une fusillade aura lieu. Cinq joueuses devront être désignées avant le début des tirs. Quand ces 5 joueuses auront exécuté leur tir, elles ne pourront revenir (si l'égalité persiste), tant et aussi longtemps que toutes les autres joueuses de l'équipe ne seront passées.

UNIFORMES ET ÉQUIPEMENT PROTÉCTEUR

- a) Toutes les joueuses, à l'exception de la gardienne, devront porter des chandails de la même couleur, chacune avec un numéro différent. Les numéros ne peuvent être collés/modifiés avec du ruban adhésif ou un crayon feutre.
- b) Nous accepterons les chandails à manches courtes, mais pour les Championnats nationaux et régionaux, les chandails à manches longues seront obligatoires.
- c) Les gardiennes de but devront absolument porter un masque de gardien. Ce dernier devra être approuvé CSA, et les masques avec des ouvertures pour les yeux de type « cats eyes » ne seront pas permis. En cas de doute, il faut s'assurer qu'un bâton ne peut passer et atteindre les yeux. La gardienne doit aussi porter un pantalon de gardien, des jambières, un gant à trappe, un biscuit et un protecteur thoracique.
- d) Toutes les joueuses, devront porter des chaussures de sport.
- e) Sont obligatoires : le casque protecteur et la grille ou visière complète (approuvé CSA comme les casques de hockey), les protège-tibias ou jambières, les gants de hockey de type Mylec ou D-Gel (pas de gants sans paumes, gants de jardinage etc.) Les protège-tibias doivent être cachés complètement par des bas.
- e) Bâtons : Bien que nous recommandons des vrais bâtons de hockey, tout type de bâton sera permis pour notre tournoi. Il ne doit cependant pas y avoir de ruban adhésif sous la palette. Lors des Championnats nationaux et régionaux, seuls les vrais bâtons de hockey seront acceptés.
- f) Les épaulettes ne sont pas permises

SUSPENSION

Les tournois de l'AHBQ sont tous sanctionnés. Toutes les joueuses suspendues de l'Association ne pourront jouer.

Les joueuses qui seront suspendues durant le tournoi ne pourront plus jouer dépendant du nombre de match(s) suspendu(s).

Les matchs de suspension qui n'auront pas été servis pendant le tournoi, seront applicables aux ligues sanctionnées par l'Association.

Tout geste que nous jugerons disgracieux, sera rapporté à votre ligue.

